

# Projekt Multimedia

WS 14/15

Maximilian Hecker

**Thema: Metaio Creator**



## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Metaio – The Augment Reality Companie</b> .....	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Systemvoraussetzungen</b> .....	<b>3</b>
2.1	Systemvoraussetzungen Metaio Creator 6.....	3
2.2	Systemvoraussetzungen Metaio AR Creator Plugin für InDesign .....	3
<b>3</b>	<b>Installation</b> .....	<b>4</b>
3.1	Installation Metaio Creator 6 .....	4
3.1.1	Vollversion des Metaio Creator freischalten .....	4
3.2	Installation Metaio AR Creator Plugin für InDesign.....	5
3.2.1	Für Adobe Creative Cloud oder Creative Cloud 2014 Nutzer .....	5
3.2.2	Für Adobe InDesign CS6 Nutzer .....	5
<b>4</b>	<b>Developer Account und Metaio Cloud</b> .....	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Benutzeroberfläche (GUI)</b> .....	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Tutorial</b> .....	<b>8</b>
1.1	Trackable einfügen .....	8
1.2	Content-item einfügen .....	9
1.3	AR-Szenario bereitstellen.....	10
<b>7</b>	<b>Einsatz in der technischen Redaktion</b> .....	<b>11</b>
<b>8</b>	<b>Beispiel - Audi R8 Flyer</b> .....	<b>12</b>

# 1 Metaio – The Augment Reality Companie

Metaio ist weltweiter Marktführer in Augment Reality Anwendungen, mit über 10 Jahren Erfahrung in Augment Reality und Computer Vision. Die Metaio AR Software bedient 30 Millionen Nutzer weltweit.

Metaio wurde 2003 gegründet und beschäftigte sich zunächst mit dem Vertrieb ihrer Software im Industrien und im Automobil Bereich. 11 Jahre später bietet das Unternehmen eine der vielseitigsten und besten Mobilentwicklungsplattformen. Weiterhin werden maßgeschneiderte Lösungen für AR-Marken auf der ganzen Welt unterstützt.



## 2 Systemvoraussetzungen

### 2.1 Systemvoraussetzungen Metaio Creator 6

Um den Metaio Creator 6 installieren zu können, müssen folgenden Voraussetzungen ihres Systems gegeben sein:

- ✓ Betriebssystem: Windows Vista / Windows 7 / Windows 8 (32-bit und 64-bit) oder Mac OS X 10.8+
- ✓ Dual Core Prozessor mit mindestens 1.7 GHZ (Quad Core Prozessoren werden empfohlen)
- ✓ 3D Grafikkarte mit mindestens OpenGL 2.0 Unterstützung
- ✓ 2 GB RAM (4 GB RAM werden empfohlen)

### 2.2 Systemvoraussetzungen Metaio AR Creator Plugin für InDesign

Um das Metaio AR Creator Plugin für InDesign installieren zu können, müssen folgenden Voraussetzungen ihres Systems gegeben sein:

- ✓ Betriebssystem: Windows Vista / Windows 7 / Windows 8 (32-bit und 64-bit) oder Mac OS X 10.8+
- ✓ Dual Core Prozessor mit mindestens 1.7 GHZ (Quad Core Prozessoren werden empfohlen)
- ✓ 3D Grafikkarte mit mindestens OpenGL 2.0 Unterstützung
- ✓ 2 GB RAM (4 GB RAM werden empfohlen)
- ✓ Eine installierte Version von Adobe InDesign (CS6, CC, CC 2014).
- ✓ Eine installierte Version des Metaio Creator 3.3 oder höher.

## 3 Installation

### Hinweis

Stellen Sie vor der Installation sicher, dass alle Systemvoraussetzungen erfüllt sind.

### 3.1 Installation Metaio Creator 6

Im Folgenden wird beschrieben wie sie den Metaio Creator 6 auf ihrem Windows System installieren:

1. Laden Sie den Metaio Creator 6 von der offiziellen Internetseite des Anbieters herunter:  
[http://ar.metaio.com/download\\_creator?\\_ga=1.221048220.566958032.1412947204](http://ar.metaio.com/download_creator?_ga=1.221048220.566958032.1412947204)
2. Navigieren Sie in Ihren Download Ordner und doppelklicken Sie die heruntergeladene Datei.
  - Der Metaio Creator Setup Wizard wird geöffnet.
3. Klicken Sie auf weiter.
4. Lesen Sie sich die Allgemeinen Geschäftsbedingungen durch.
5. Wenn Sie einverstanden sind, markieren Sie *Ich akzeptiere die Vereinbarungen* und klicken Sie auf weiter.
6. Wählen Sie den Pfad unter dem Sie den Metaio Creator 6 installieren möchten und klicken Sie auf weiter.
7. Wählen Sie einen Startmenü Ordner und klicken Sie auf weiter.

### Hinweis

Wenn Sie keinen Startmenü Ordner auswählen, wird per Default ein Ordner Namens „metaio“ angelegt.

8. Prüfen Sie nochmal alle angegebenen Einstellungen und klicken Sie auf Installieren.
9. Warten Sie bis die Installation beendet ist.
10. Klicken Sie auf Beenden.

#### 3.1.1 Vollversion des Metaio Creator freischalten

Sobald Sie den Metaio Creator das erste Mal starten, wird Ihnen ein Pop-up angezeigt. Hier können Sie auswählen ob Sie mit der Demo Version fortfahren oder die Vollversion freischalten möchten. Falls Sie zuerst einmal die Demo benutzen, können Sie die Vollversion trotzdem zu jeder Zeit auf die Vollversion upgraden, hierzu benötigen Sie jedoch eine gültige Lizenz.

Falls Sie die Vollversion des Metaio Creators im Nachhinein freischalten, gehen Sie wie folgt vor:

1. Öffnen Sie den Metai Creator 6.
2. Klicken Sie auf *Extras*.
3. Klicken Sie auf *Manage licenses*.

4. Klicken Sie auf *Activate Creator License* und geben Sie eine gültige Lizenznummer ein.
  - Die Vollversion ihres Metaio Creators ist nun freigeschaltet.

#### Hinweis

Die Lizenz ist an Ihren Computer und Ihren Metaio Developer Account gebunden.

## 3.2 Installation Metaio AR Creator Plugin für InDesign

#### Hinweis

Um das Metaio AR Creator Plugin in vollem Umfang einsetzen zu können muss zusätzlich der Metaio Creator installiert sein.

### 3.2.1 Für Adobe Creative Cloud oder Creative Cloud 2014 Nutzer

1. Öffnen Sie die Adobe [Add-ons website](#).
2. Suchen Sie das [Metaio AR Creator Plugin](#)
3. Kaufen Sie das Metaio AR Creator Plugin.
4. Das Metaio AR Creator Plugin wird automatisch über den Adobe Creative Cloud Manager heruntergeladen und installiert.
5. Starten Sie Adobe InDesign neu, damit das Plugin erkannt wird.
  - Das Metaio AR Creator Plugin für InDesign ist nun installiert.

### 3.2.2 Für Adobe InDesign CS6 Nutzer

1. Öffnen Sie die Adobe [Add-ons website](#).
2. Suchen Sie das [Metaio AR Creator Plugin](#)
3. Kaufen Sie das Metaio AR Creator Plugin.
4. Wählen Sie im Troubleshooting Bereich: *Download using Adobe Extension Manager*.
  - Das Metaio AR Creator Plugin für InDesign ist nun installiert.

## 4 Developer Account und Metaio Cloud

Um die von Ihnen erstellten AR-Szenarien auch vollständig nutzen zu können (z.B. Anzeige auf mobilen Endgeräten), müssen Sie ihre AR-Szenarien in die Metaio Cloud hochladen, hierfür wird ein Developer Account benötigt. Diesen können Sie vollständig kostenlos über den Metaio Creator erstellen. Über diesen Account können Sie bei Bedarf auch Lizenzen erwerben.

Gehen Sie wie folgt vor um einen Developer Account zu erstellen:

1. Öffnen Sie den Metai Creator
2. Klicken Sie auf den Button *Sign In*, dieser ist in der rechten unteren Ecke zu finden.



- Ein Fenster öffnet sich.

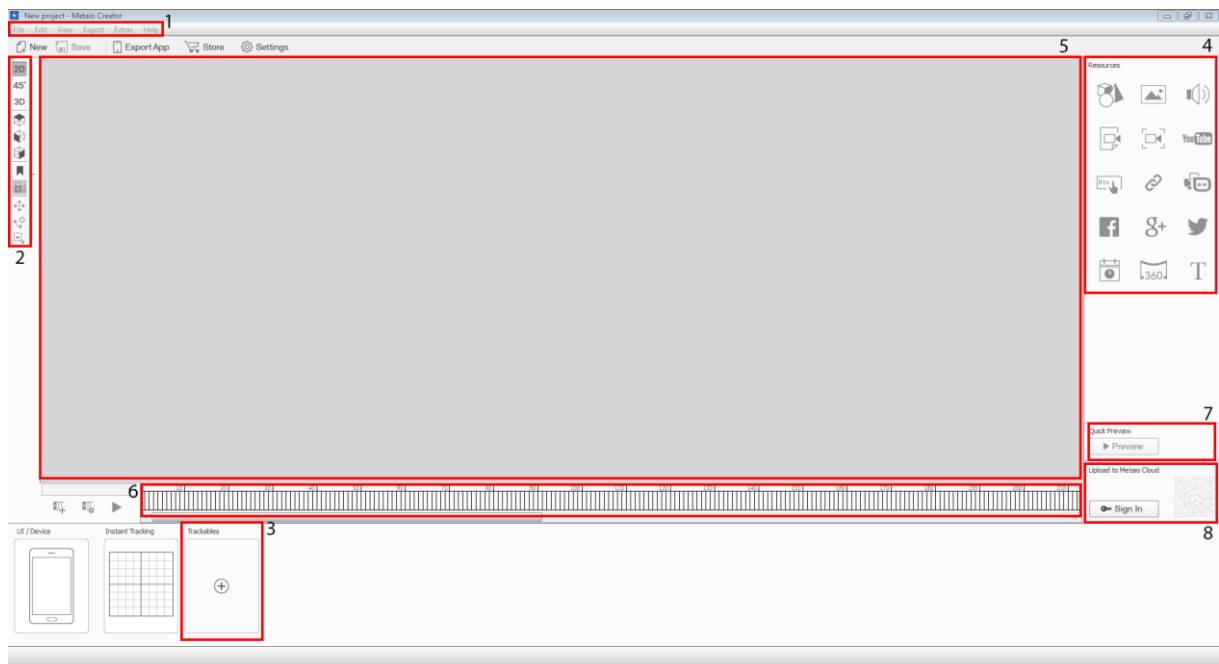


3. Klicken Sie auch *create a new one*.
  - Der Browser öffnet sich und zeigt ein Anmeldeformular.
4. Füllen Sie das Anmeldeformular aus und klicken Sie auf *Sign up*.
  - Ihr Developer Account wurde erfolgreich erstellt!

### Hinweis

Über *Sign in*, innerhalb des Metaio Creator, können Sie sich nun anmelden. Danach werden Sie bei jedem Start des Creator's automatisch angemeldet.

## 5 Benutzeroberfläche (GUI)



**1. Obere Toolbar:** Die Symbolleiste am oberen Rand der GUI gibt Ihnen Zugriff auf zusätzliche Features und Funktionen. Unter anderem sind dort die Bereitstellungsoptionen, Einstellungen und der Zugang zum Metaio Store zu finden.

**2. Linke Toolbar:** Die linke Toolbar bezieht sich vor allem auf Einstellungen zur Ansicht.

- Wechseln zwischen 2D, 45° und 3D Ansicht
- Wechseln zwischen Draufsicht, Vorderansicht und Rückansicht
- Lesezeichen und Erinnerungsansicht
- Sperren der Ansicht (kann nichtmehr gedreht werden)
- Übersetzen / Drehen / Skalieren des Inhaltes

**3. Trackable Bar:** Hier können Sie ihre Trackables (2D-Bilder oder ähnliches) einfügen auf denen Sie dann ihren digitalen Content Platzieren können.

**4. Resources Bar:** Über die hier aufgeführten Icons können Sie ihren digitalen Content einfügen (z.B. CAD-Modelle, QR-Codes, Videos und viele weitere)

**5. Szenario Bearbeitungsbereich:** In diesem Bereich können Sie ihr AR Szenario sehen und bearbeiten (z.B. die Größe Ihres digitalen Contents skalieren oder der Content animieren)

**6. Animation Timeline:** Ähnlich wie die Timeline in Videobearbeitungsprogrammen zeigt die Animation Timeline zu welcher Zeit Sie sich in der Animation befinden.

**7. Preview Ansicht:** Über die Preview Ansicht können Sie ihr AR-Szenario über eine Webcam an Ihrem PC ansehen.

**8. Upload zur Metaio Cloud:** Über diesen Button können Sie Ihre AR-Szenarien in die Metaio-Cloud laden und so für alle nutzbar machen.



## 6 Tutorial

Das folgende kleine Tutorial soll Ihnen auf praktische Weise beibringen wie Sie ein eigenes AR-Szenario erstellen. Alle hierfür wichtigen Dateien wurden automatisch bei der Standard Installation des Metaio Creators installiert und sind unter folgendem Pfad zu finden: C:\Program Files<CREATOR3.x\_INSTALLATION\_FOLDER>/examples

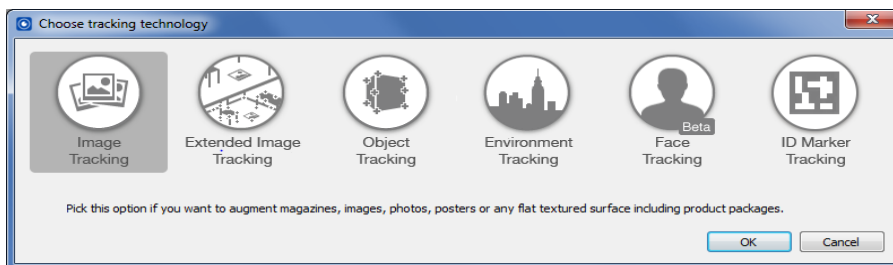
In den nun folgenden Kapiteln wird beschrieben wie Sie Ihr erstes eigenes AR-Szenario erstellen und dieses dann über die Metaio Cloud bereitstellen können.

### 1.1 Trackable einfügen

1. Öffnen Sie den Metaio Creator.
2. Klicken Sie in der Trackable Bar auf das *+Zeichen*.



- Ein Fenster, indem Sie die von Ihnen gewünschte Tracking Technology auswählen können, öffnet sich.



3. Wählen Sie für unser Beispiel *Image Tracking* aus und klicken Sie auf OK.
  - Ein Fenster mit dem Filemanager öffnet sich.
4. Navigieren Sie zum examples-Ordner.
5. Wählen Sie das Bild ILOVEAR.jpg aus und klicken Sie auf öffnen.
  - Das Trackable wird nun im Szenario Bearbeitungsbereich angezeigt.

## 1.2 Content-item einfügen

1. Klicken Sie auf das 3D-Modell Icon, welches in der Resource Bar zu finden ist.



- Ein Fenster mit dem Filemanager öffnet sich.
2. Navigieren Sie zu `examples/content/3D_Models/hearts`
  3. Wählen Sie hier die Datei `hearts_valentine.md2` und klicken Sie auf öffnen.
    - Das 3D-Modell wird in den Metaio Creator geladen. Danach wird es ebenfalls im Szenario Bearbeitungsbereich angezeigt.

### Hinweis

Um einen realistischen 3D Ansicht zu bekommen, können Sie in der linken Toolbar die Ansicht auf 45° oder 3D Sicht ändern.

4. Benutzen Sie die Pfeiltasten um das 3D-Modelle auf die richtige Position zu rücken.

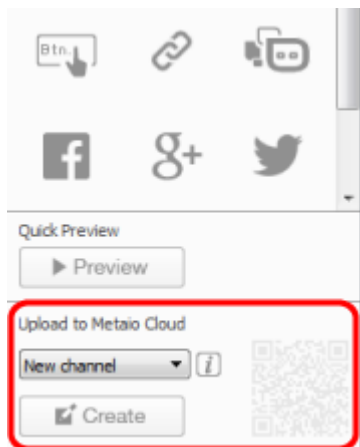
## 1.3 AR-Szenario bereitstellen

Folgende Voraussetzungen müssen für die weiteren Schritte erfüllt sein:

- ✓ bestehende Internetverbindung
- ✓ Developer Account erstellt
- ✓ AR-Szenario erstellt

So stellen Sie das AR-Szenario bereit:

1. Gehen Sie zur Sektion „Upload to Metaio Cloud“.



2. Stellen Sie sicher das „New Channel“ in der Dropdownliste ausgewählt ist und klicken Sie auf Create.
3. Füllen Sie alle mit \* gekennzeichneten Felder aus.
4. Klicken Sie auf Create.
  - Ihr AR-Szenario wird nun automatisch in die Metaio Cloud hochgeladen.

### Hinweis

Im nach der Erstellung angezeigten Pop-up, wird genau beschrieben wie sie die Inhalte über ein mobiles Gerät anzeigen lassen können.

## 7 Einsatz in der technischen Redaktion

Durch die sehr einfache und übersichtlich gestaltete Oberfläche ist es auch für technische Redakteure die keine großen Programmierkenntnisse haben oder sich bis jetzt noch nicht großartig mit diesem Themenfeld auseinandergesetzt habe, sehr einfach ihre eigenen Augmented Reality Szenarien zu erstellen. Mit dem ersten Tutorial beispielsweise, hat man in wenigen Minuten sein erstes eigenes Augmented Reality Szenario erstellt. Die meistens Funktionen sind sehr intuitiv aufgebaut und können meist auf Anhieb verstanden werden. Lediglich um komplexere AR-Szenarien wie etwa „Facetracking“ erstellen zu können, bedarf es meiner Meinung nach etwas mehr Kenntnisse mit dem Programm, welche man sich aber mit genügend Zeit und Arbeit am Programm leicht aneignen kann.

Nach einigen Gesprächen und Vorträgen auf der Tekom Jahrestagung 2014 bin ich der Meinung, dass der Einsatz von Augmented Reality in Zukunft auch innerhalb der technischen Redaktion einen Platz finden wird. Durch AR-Inhalte ist es in vielen Fällen deutlich einfacher Sachverhalte zu erklären da diese direkt am Produkt gezeigt werden und so der Bezug nicht verloren geht. Auch für Schulungs- und Marketingzwecke kann Augmented Reality sehr sinnvoll eingesetzt werden. Zum Beispiel muss das Produkt bzw. Teile des Produkts nicht physisch vorhanden sein, sondern können über ein Gerät virtuell am echten Gegenstand gezeigt werden.

## 8 Beispiel - Audi R8 Flyer

# Der neue Audi R8

In einer neuen Dimension...



### Erleben Sie den R8 in Augument Reality!

1. Laden Sie sich die **Junaio App** aus Ihrem App-Store herunter.
2. Starten Sie die App.
3. Scannen Sie den QR-Code.
4. Scannen Sie das Gesante Prospekt ab.

