

H5P Elemente	H5P-ID	Beschreibung
Accordion	3, 46, 50, 65, 71	<ul style="list-style-type: none"> dient der Textorganisation Textabschnitte können auf- und zugeklappt werden die Textabschnitte sind von oben nach unten ausgerichtet und klappen nach unten auf
Advent Calendar (beta Version)	44	<ul style="list-style-type: none"> jedes Türchen kann mit einem Bild und einem Inhaltstyp (Bild, Ton, Text, Video, Link) gespeist werden, das aufgeklappt werden kann
Agamotto	31	<ul style="list-style-type: none"> mit einem Schieberegler wird ein Bild in ein anderes überblendet
Arithmetic Quiz	4	<ul style="list-style-type: none"> Mathequiz, bei dem der Nutzer Aufgaben der Grundrechenarten oder Gleichungen lösen soll
Audio	28	<ul style="list-style-type: none"> Audio-Spur kann hinterlegt werden der Nutzer kann die Lautstärke einstellen und an eine bestimmte Stelle springen
Audio Recorder	29	<ul style="list-style-type: none"> Stimme des Nutzers kann aufgenommen werden und anschließend abgespielt oder heruntergeladen werden
Branching Scenario (beta)	39, 91	<ul style="list-style-type: none"> einzigartiges Feature: interaktives Element, bei dem der Nutzer Entscheidungen treffen kann - die Entscheidung beeinflusst, was als nächstes passiert (Branching Paths) innerhalb des Elements können die H5P-Elemente Course Presentation, Image Hotspots, Interactive Video sowie einfache Texte, Bilder und Videos eingefügt werden
Chart	5, 81	<ul style="list-style-type: none"> es können schnell und einfach Diagramme erstellt werden
Collage	6, 86	<ul style="list-style-type: none"> Bildercollagen mit verschiedenen Layouts und Bilderanzahlen
Column	7, 55	<ul style="list-style-type: none"> Verbindet einzelne H5P-Elemente in einem Spaltenlayout
Course Presentation	8, 49	<ul style="list-style-type: none"> vergleichbar mit einer abgespeckten Powerpoint-Präsentation es können folienweise verschiedene H5P-Elemente eingefügt werden
Dialog Cards	9, 47, 58, 59	<ul style="list-style-type: none"> digitale Karteikarte mit Vorder- und Rückseite, die mit einem Bild, Audio und zwei unterschiedlichen Texten versehen werden können
Dictation	38, 84	<ul style="list-style-type: none"> Audio anhören und in ein Textfeld transkribieren die Geschwindigkeiten des Audios kann der Nutzer einstellen das Geschriebene wird auf Korrektheit kontrolliert
Documentation Tool	10, 92	<ul style="list-style-type: none"> Vorlage zur Dokumentation von Projekten (Standard, Goals, Goals Assessment, Document Export) Standard: bietet viele Mögliche (Texte, Bilder, Fragen) Goals: Ziele Sammeln Goals Assessment: dokumentieren, wie gut die Ziele erreicht wurden Document Export: Gesamtdokument herunterladen mit allem Eingetragenen
Drag and Drop	11, 48, 79	<ul style="list-style-type: none"> Textelemente auf an die richtigen Stellen bei Bildern ziehen der Ersteller kann für den Nutzer Tipps an die Lücken setzen
Drag the Words / Drag Text	12, 52, 53, 54, 57, 60, 61	<ul style="list-style-type: none"> Lückentext, in den Wörter in die richtigen Lücken gezogen werden müssen
Essay	36, 73, 95	<ul style="list-style-type: none"> Aufgabenstellung, die in Form eines Fließtextes beantwortet werden soll der Fließtext wird über Schlagworte und einen Lösungsvorschlag-Fließtext, mit denen der Ersteller das System davor speist, auf Richtigkeit kontrolliert

Fill in the Blanks	13, 56	<ul style="list-style-type: none"> • Lückentext, der vom Nutzer ausgefüllt werden soll
Find Multiple Hotspots	26	<ul style="list-style-type: none"> • mehrere Hotspots auf Bildern platzieren, der Nutzer soll die Hotspots finden
Find the Hotspot	14	<ul style="list-style-type: none"> • ein Hotspots auf Bildern platzieren, der Nutzer soll die Hotspots finden • Element haben wir innerhalb des Interactive Books mit ID 93 verwendet
Find the Words	41	<ul style="list-style-type: none"> • Nutzer soll in einem Wortraster Wörter finden
Flashcards	33, 87	<ul style="list-style-type: none"> • Quizfragen mit Bildern, die der Nutzer beantworten soll
Guess the Answer	15, 75, 76	<ul style="list-style-type: none"> • der Ersteller legt Frage und Antwort fest • Nutzer rät ohne seine Antwort einzutragen, welche die Lösung ist und kann dann die Lösung aufdecken • zu der Frage können ein Bild oder ein Video hinzugefügt werden
Iframe Embedder	-	<ul style="list-style-type: none"> • um JavaScript-Code einzufügen • Ersteller kann Fensterhöhe und -breite einstellen, in dem JavaScript abgespielt wird
Image Hotspots	25, 80	<ul style="list-style-type: none"> • zuvor legt der Ersteller Hotspots im Bild an, die dem Nutzer über kleine Symbole angezeigt werden • wenn der Nutzer drauf klickt, bekommt er in einem Kasten extra Informationen in Form von Text, Video oder Bild dazu
Image Juxtaposition	27, 62, 63, 64, 66, 67	<ul style="list-style-type: none"> • durch einen Schieberegler, den der Nutzer betätigen kann, wird jeweils das eine oder das andere Bild eingeblendet
Image Pairing	37, 94	<ul style="list-style-type: none"> • die richtigen Bilder sollen einander zugeordnet werden • beliebig viele Bildpaare erstellbar
Image Sequencing	32, 89	<ul style="list-style-type: none"> • beliebig viele Bilder in die richtige Reihenfolge bringen
Image Slider	35, 88	<ul style="list-style-type: none"> • einfache Slideshow mit mehreren Bildern
Interactive Book	42, 93	<ul style="list-style-type: none"> • frei gestaltbare Seiten, da fast jedes HSP-Element eingefügt werden kann • Unterthemen sind kapitelweise abarbeitbar wie bei einem echten Buch • Ergebnisseite mit allen Aufgaben, die innerhalb des Buchs vorkamen
Interaktives Video	1, 2, 78	<ul style="list-style-type: none"> • Video mit Text, Bildern, Tabellen und verschiedenen Frage-Typen anreichern • am Ende des Videos kann zusammenfassende Aufgabe gestellt werden
KewAr Code	43	<ul style="list-style-type: none"> • verschiedene QR-Code-Typen können erstellt werden
Mark the Words	16, 68	<ul style="list-style-type: none"> • in einem regulären Fließtext die gesuchten Wörter markieren
Memory Game	17	<ul style="list-style-type: none"> • gängige Memory-Karten, die erstellt werden können • Zeit und Züge werden auch beachtet • gleiche Bilder können gesucht werden oder Paare, die zusammengehören, aber nicht gleich sind
Multiple Choice	18	<ul style="list-style-type: none"> • Fragen beantworten, wobei mehrere Antwortmöglichkeiten gegeben sind, von denen eine oder mehrere richtig sind
Personality Quiz	19, 90	<ul style="list-style-type: none"> • Nutzer muss verschiedene Fragen beantworten • am Ende wird ein Ergebnis geliefert, das offenbart, was für eine Art Mensch er ist <ul style="list-style-type: none"> - hierfür werden Kategorien festgelegt und Fragen, die zu den Kategorien dazugehören - nach Beantworten der Fragen bekommt man die Kategorien zugeordnet, die am ehesten zu den Antworten passt

Quiz (Question Set)	20, 77	<ul style="list-style-type: none"> • vereint die einzelnen Fragenelemente Multiple Choice, True/False, Essay, Fill in the Blanks, Mark the Words, Drag the Words und Drag and Drop zu einem zusammenhängenden Quiz • beliebig viele Elemente können ausgewählt und aneinandergereiht werden • die einzelnen Elemente werden einzeln ausgewertet • am Ende wird das übergreifende Endergebnis ausgegeben
Single Choice Set	21	<ul style="list-style-type: none"> • (mehrere) Single-Choice Fragen hintereinander werden gestellt • am Ende wird das übergreifende Endergebnis ausgegeben
Speak the Words	30	<ul style="list-style-type: none"> • es wird eine Frage gestellt, die per Sprache beantwortet werden soll • es wird erkannt, ob die Antwort richtig ist
Speak the Words Set	34	<ul style="list-style-type: none"> • es werden mehrere Fragen gestellt, die per Sprache beantwortet werden soll • es wird erkannt, ob die Antworten richtig sind
Summary	22	<ul style="list-style-type: none"> • zusammenfassende Multiple-Choice-Aufgabe, bei der die richtige Aussage ausgewählt werden soll (beispielsweise nach einem Text, um zu überprüfen, ob es der Leser verstanden hat)
Timeline	23, 82	<ul style="list-style-type: none"> • Zeitstrahl mit Bildern, Daten und Beschreibungen erstellen, durch den der Nutzer sich durcharbeiten kann • der kleinste Zeitabschnitt sind Tage, der größte Jahre bzw. Jahrzehnte
True/False Question	24, 74	<ul style="list-style-type: none"> • eine wahr/falsch Frage beantworten • ein Bild oder ein Video kann hinzugefügt werden
Virtual Tour (360)	40, 85	<ul style="list-style-type: none"> • Point-of-view 360-Bilder • es können wie bei normalen Folien verschiedene H5P-Elemente eingebaut werden (Video, Text, Bild, Audio, Summary, Single Choice Set)