



Text

Erstellungswerkzeug	Text-Editor, Webseiten-Editor
Format	*.doc, *.pdf, *.html, ...
Visualisierung	Word, PDF-Viewer, Browser
Konvertierer	Word2HTML, PDF2HTML
Kenntnisse	Grammatik, Seitenlayout, Typografie

7 Leitfaden für die Videoproduktion

7.1 Definition

Ein Redaktionsleitfaden [...] regelt [klassischerweise] die Erstellung der Technischen Dokumentation in einer Organisation. (wik16) Darüber hinaus kann man dieses Werk auch dort Anwenden, wo Einheitlichkeit gefragt wird, also auch in die Videoproduktion. Er soll die Erstellung der Informationsprodukte einheitlicher und effizienter ermöglichen. (Murawski: 16) Einige seiner Aufgaben sind „den neuen Mitarbeiter die Einarbeitung erleichtern, Erfahrenen zum schnellen Nachschlagen [dienen] und der gesamten Redaktion ein solides methodisches Rüstwerkzeug [geben]“ (Schäfflein-Armbruster 2008: 25)

Standardisierung Der Leitfaden soll die Standardisierung sichern. „Standards sind Festlegungen, die nur ein mal getroffen werden und dann allgemeine Gültigkeit haben“. (Murawski: 22) Er soll die Konsistenz, also die Einheitlichkeit in Inhalt und Asehen erhöhen. Die im Leitfaden geschriebenen Festlegungen „sparen aufwändige individuelle Recherchen und Nachfragen“ (Murawski: 23)

7.2 Inhalte

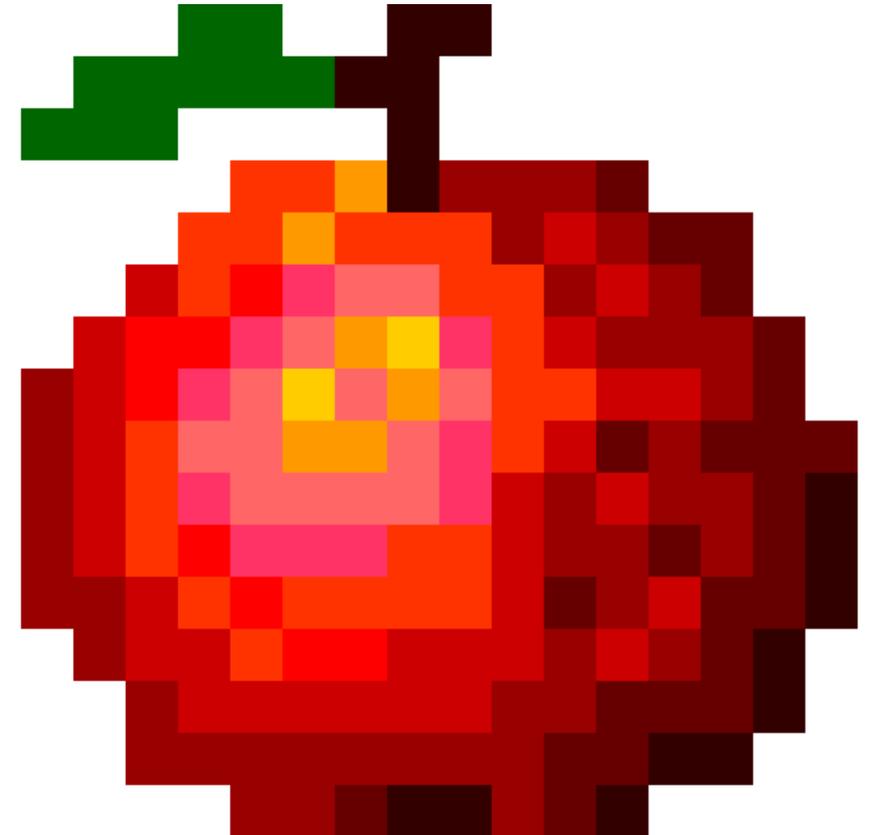
Damit der Leitfaden effizient eingesetzt werden kann, „müssen alle Informationen schnell auffindbar und gut strukturiert sein.“ (Murawski: 24)

Das Informationsspektrum in dem Leitfaden kann unterschiedlich sein. Dort können Regelungen, beginnend mit Redaktionelle Grundlagen, Arbeitsmitteln



Pixelbild

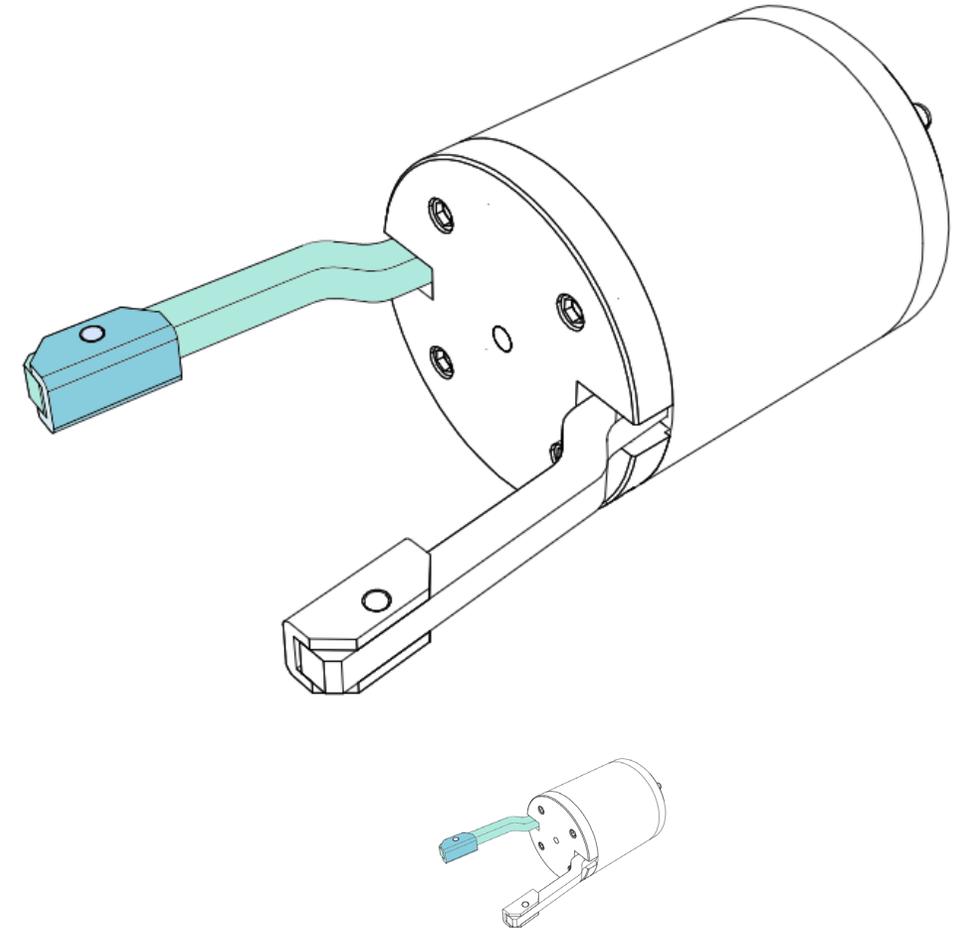
Erstellungswerkzeug	Bild-Editor, Kamera, Screengrabber (Z. B.: Camtasia, Captivate)
Format	*.jpg, *.png, *.gif
Visualisierung	Word, PDF-Viewer, Browser
Konvertierer	Bild-Editoren
Kenntnisse	Bildbearbeitungsprogramme, Farbräume, Layout-Kenntnisse





Vektorgrafik

Erstellungswerkzeug	Bild-Editor, Catia Composer, CAD-Systeme, Adobe Illustrator, Inkscape
Format	*.svg, *.ai, ...
Visualisierung	PDF-Viewer, Browser, ...
Konvertierer	Bild-Editoren, Grafikprogramme Inkscape (Open source)
Kenntnisse	Bildbearbeitungsprogramme, Farbräume, Layout-Kenntnisse, JavaScript (svg), XML





Video

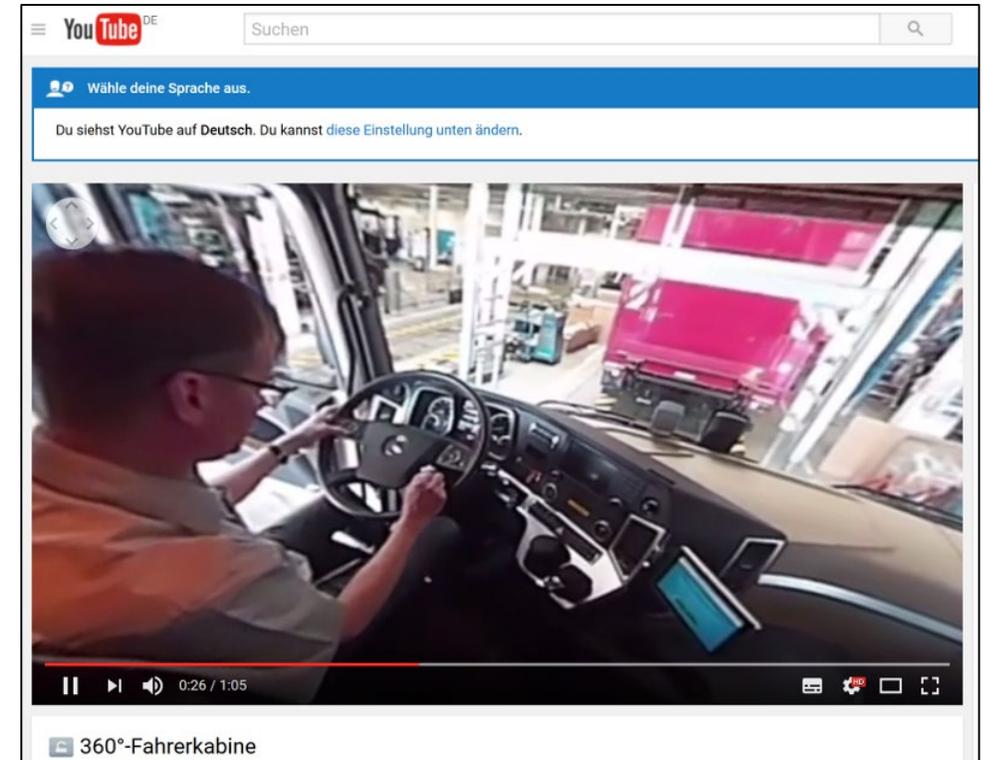
Erstellungswerkzeug	Kamera, Animationsprogramme, Screengrabber (Z. B.: Camtasia, Captivate)
Format	*.mp4
Visualisierung	PDF-Viewer, Browser, Video-Player, ...
Konvertierer	Film-Konvertierer, Schnittprogramme
Spezielle Kenntnisse für die Erstellung	Filmschnitt, Filmaufnahmen, Regie, Drehbucherstellung





360° Video

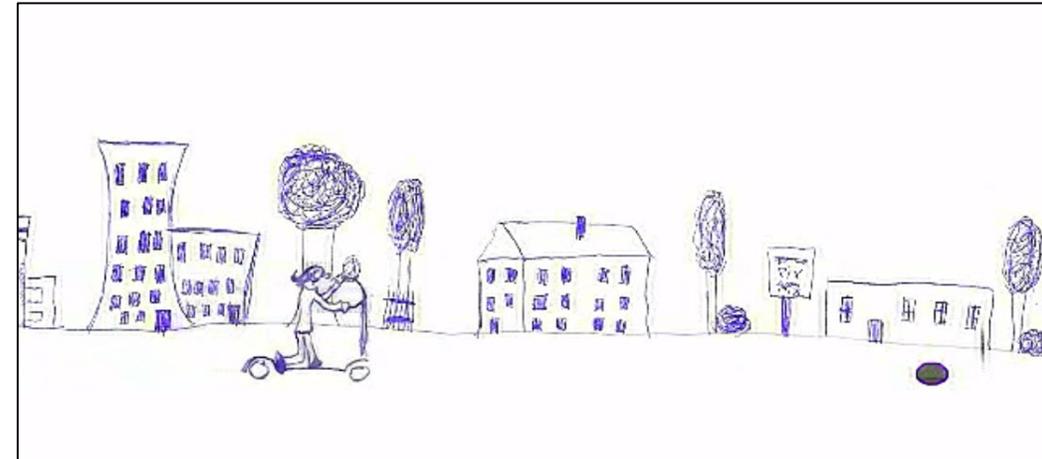
Erstellungswerkzeug	360°-Kamera, 3D-Animationsprogramme
Format	*.mp4
Visualisierung	Browser, Videoplayer, YouTube, bitMovin, ...
Konvertierer	Filmkonvertierer, Schnittprogramme, Stitching-Programme
Spezielle Kenntnisse für die Erstellung	360°-Filmschnitt, 360°-Filmaufnahmen, Regie, Drehbucheerstellung





2D-Animation

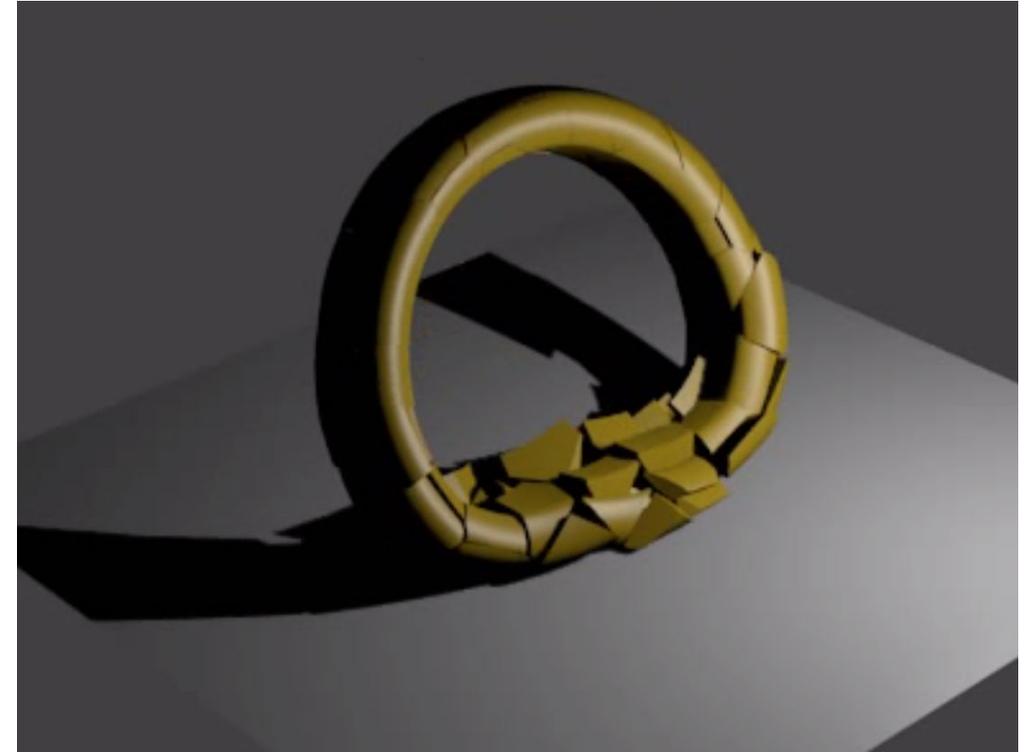
Erstellungswerkzeug	inkScape, Adobe Animate CC, Adobe Captivate
Format	*.gif, *.svg, *.mp4, ...
Visualisierung	Browser, Videoplayer, YouTube, bitMovin, ...
Konvertierer	Videokonvertierungsprogramme (Any Video Converter, AVI2DVD, AVI to DVD Converter, TMPGEnc Plus, NanDub HandBrake, Mainconcept MPEG-Encoder, MediaCoder, XMedia Recode, iPod Video Converter), Bildkonvertierer
Kenntnisse	2D-Animationserstellung





3D-Animation

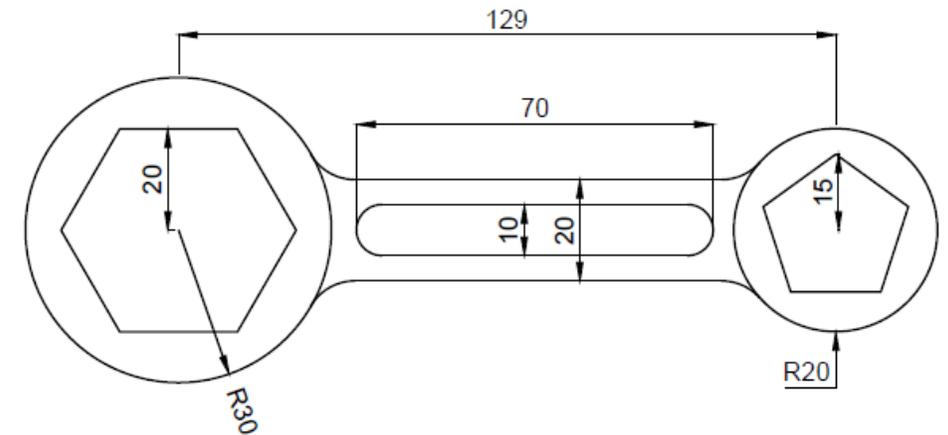
Erstellungswerkzeug	3D Catia Composer, Blender, SAP Visual Enterprise, ...
Format	Film → *.mp4 3D-Animation → *.glb oder *.glTF
Visualisierung	Browser, Videoplayer, YouTube, bitMovin, ... 3D-Animation im Browser benötigt JS-Bibliothek three.js
Konvertierer	Konvertierer, Schnittprogramme
Kenntnisse	3D-Animation, 3D-CAD-Kenntnisse





2D-Modell

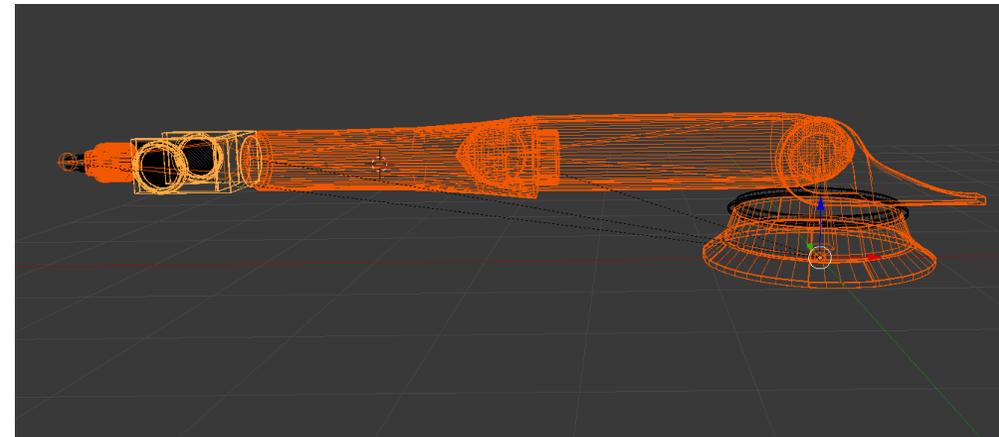
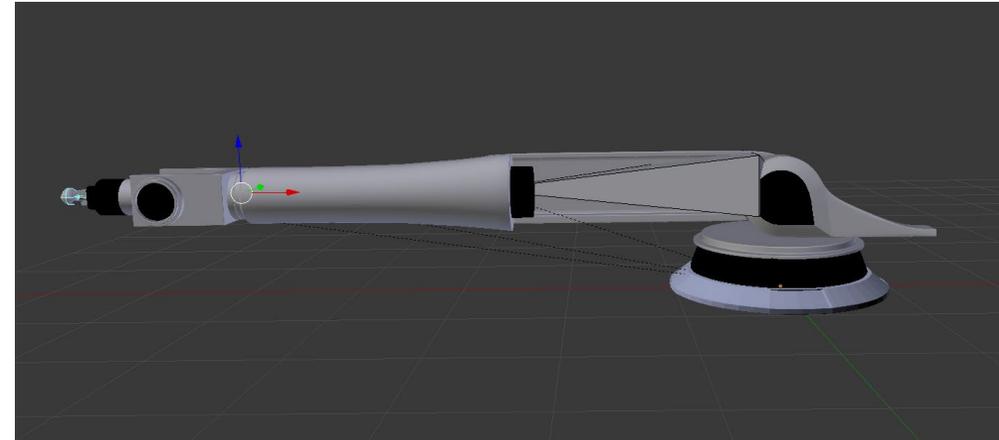
Erstellungswerkzeug	2D-CAD-System, Grafik-Programm,...
Format	*.dxf, *.jpeg, *.svg, *.gif, *.png, ...
Visualisierung	2D-Viewer, Browser, PDF-Player,...
Konvertierer	Grafik-Programme, Konvertierer
Kenntnisse	CAD-Kenntnisse, Grafik-Kenntnisse





3D-Modell

Erstellungswerkzeug	3D-CAD-System, Catia, ProEngineer, Solidworks,...
Format	*.step, *.iges, *. webGL, *.x3d, *.u3d, ...
Visualisierung	PDF-Player, Animationsprogramm, CAD-System, Browser
Konvertierer	3D-Animationsprogramme, CAD-Systeme, ...
Kenntnisse	3D-Animation, CAD-Kenntnisse, Rendering

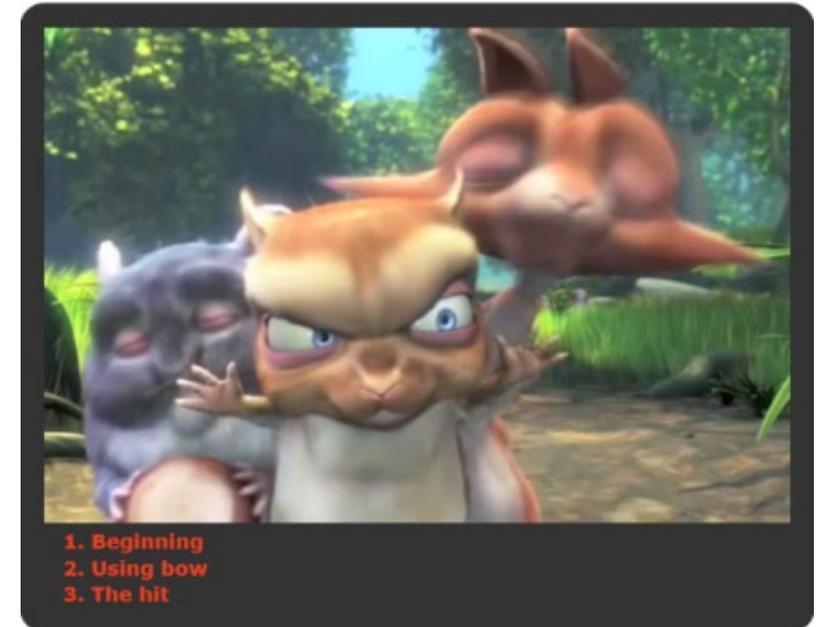


[Beispiel mit blender und HTML5, JS und X3D](#)



Animationsfilm

Erstellungswerkzeug	CAD-System, Animationsprogramme
Format	*.mp4
Visualisierung	Browser, Videoplayer, YouTube, bitMovin, ...
Konvertierer	Filmkonvertierer, Schnittprogramme
Kenntnisse	CAD-Kenntnisse, Animation, Rendering





Augmented Reality

Erstellungswerkzeug	unity, Vuforia, Wikitude, ...
Format	C#, FBX, ...
Visualisierung	Mittels App auf allen Endgeräten
Konvertierer	
Kenntnisse	App-Erstellung, Programmierkenntnisse





Virtual Reality

Erstellungswerkzeug	unity, unReal, ...
Format	Programmiersprache: C++, C# 3D-Format: FBX
Visualisierung	Mittels App auf Endgeräten mit leistungsfähiger Grafikkarte
Konvertierer	z.B.: Blender, 3D-Tool, ...
Kenntnisse	App-Erstellung, Programmierkenntnisse, 3D-Animation



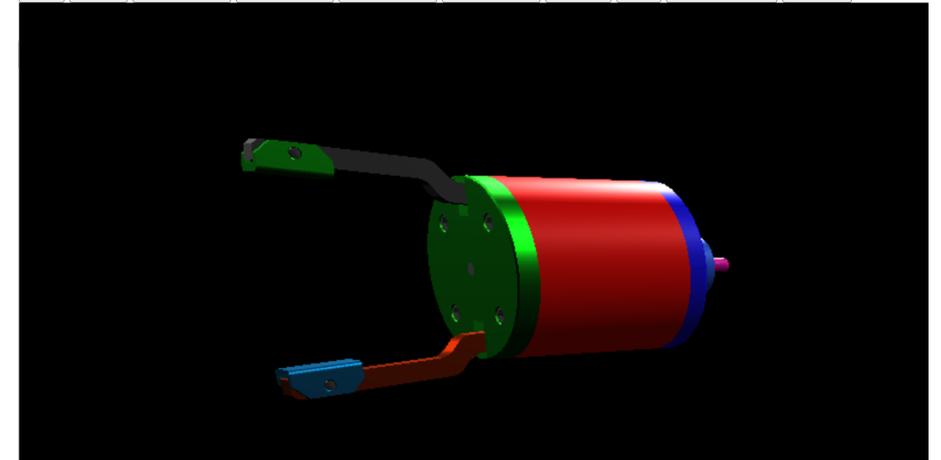


Audio

Erstellungswerkzeug	Aufnahmegerät, Computer
Format	*.pcm, *.mp3, *.mp4, *.adts, *.ogg, *.webm,
Container	*.WAV, AAC, Vorbis, Opus, FLAC Container kann mehrere Formate enthalten (z.B. Video, Audio, Text)
Konvertierer	<u>AVS Audio Converter</u> , fre:ac, <u>LameXP</u> , Adobe Audition CC
Kenntnisse	Toolkenntnisse, Hardware-Kenntnisse für Tonaufnahmegeräte, Speech Synthesis Markup Language (SSML), Tags um die TTS-Aussprache zu verbessern

Animation plus Rotieren mit linker Maustaste plus Zoomen mit Mausrad plus Schieben mit gedr. linker

Stift Klaue Schraube 1 Schraube 2 Schraube 3 Schraube 4 Deckel Alle Zurückstellen Infotext



[Beispiel mit TTS und Responsive Voice](#)
[Kochrezept mit TTS und Responsive Voice](#)
[Kochrezept mit TTS](#)



Prof. Dipl.-Ing. Martin Schober | Informations- und Medientechnik

Studiendekan des Master-Studiengangs KMM
Projektpartner Shells: Shared Excellence – Laboratory Learning Spaces 4.0
Projektpartner EVEIL3D - Lernen in virtuellen Welten
Tagungsbeirat tekom e.V.
[Multimedia-AG](#)

Hochschule Karlsruhe - Technik und Wirtschaft

Fakultät für Informationsmanagement und Medien

Postanschrift: Postfach 24 40, 76012 Karlsruhe

Besucheranschrift: Amalienstr. 81-87 | 76133 Karlsruhe | Raum AM 113
fon +49 (0)721 925 - 2990 | fax +49 (0)721 925 - 1125
mobil +49 (0)173 945 82 18
martin.schober@h-ka.de